

Oferta de prácticas externas curriculares para el Grado en Ing. Informática. Curso 2018-19

Empresa	e-mail contacto	Persona contacto	¿Acogen estudiantes?	Grado Informática	Entrevista (sí/no)	¿Existe Convenio? (sí/no)	Descripción de las prácticas
Alternativa Tic S.L.	jlopez@alternativatic.com	Juan Manuel López García	Sí	2	Sí	Sí	<p>Tareas a realizar: Programación y desarrollo de aplicaciones web basadas en la captación datos</p> <p>Conocimientos técnicos necesarios: Python y manejo de datos</p> <p>Lugar de trabajo dónde se desarrollarán las prácticas: Avila</p>
APLIFISA S.L.	correo@aplifisa.es	Paloma Sánchez/Laureano Ayuso	Sí	1	No	Sí	<p>Tareas a realizar:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Análisis de módulos de aplicaciones informáticas siguiendo la metodología de desarrollo implementada en la empresa. - Diseño de aplicaciones con herramientas de modelización. - Programación en diversos lenguajes y mediante el uso de herramientas RAD. - Prueba de módulos e integración. <p>Conocimientos técnicos necesarios:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Herramientas RAD de desarrollo de aplicaciones informáticas. - Herramientas de programación en C++. - Herramientas de gestión y administración de Bases de Datos, Internet, Herramientas de desarrollo web. - Programación en JAVA, HTML Y CSS. <p>Lugar de trabajo dónde se desarrollarán las prácticas: Ctra. Madrid, 13 Santa Marta de Tormes</p>

ASE RH (empresa facilitada x Carmen Lozano)	jadediego@aserh.com	Jesús Antonio de Diego Vallejo	Sí	2	Sí	Sí Mejora de la plataforma www.campusaserh.com a través de virtualización y gamificación. Mejora de la web, redes sociales, equipos informáticos,... Tareas a realizar: estrecha colaboración con el gerente Conocimientos técnicos necesarios: Moodle Lugar de trabajo dónde se desarrollarán las prácticas: Valladolid
AUGMENTED REALITY SOFTWARE S.L.	santiago@arsoft-company.com	Santiago González Izard	Sí	1	Sí	Sí El estudiante se incorporará al equipo de desarrollo de ARSOFT para la implementación de sistemas avanzados de Realidad Aumentada y Realidad Virtual. Tareas a realizar: Implementación de back ends. Diseño de sistemas de Realidad Aumentada y Realidad Virtual con el motor de videojuegos Unity3D. Programación de sistemas nativos Android. Utilización de SDKs de Realidad Aumentada y Realidad Virtual. Conocimientos técnicos necesarios: Programación orientada a objetos, preferiblemente C#. Se valorará muy positivamente el manejo de la herramienta Unity3D. Lugar de trabajo dónde se desarrollarán las prácticas: Parque Científico, Villamayor (Salamanca)

Beonprice S.L.	hperamato@beonprice.com	Helena Peramato	Sí		3 Sí	Sí	<p>Acompañamiento a nuestro equipo de desarrollo de producto en el desarrollo del algoritmo y de las funcionalidades de nuestra herramienta. Tareas a realizar: Como programador dentro de nuestro equipo de integraciones, tus funciones principales serán:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Desarrollo y mantenimiento de conectores para extracción de datos. - Desarrollo y mantenimiento de APIs de comunicación. <p>Lugar de trabajo dónde se desarrollarán las prácticas: Villamayor</p>
CGB Informática	rosa.merino@esla.com	Rosa M. ^a Merino Hernández	Sí		1 No	Sí	<p>Tareas a realizar: Las tareas del becario consistirán en: - Apoyo a la programación y gestión de proyectos. - Colaboración en proyectos JAVA/ANDROID. - Participación en el mantenimiento de proyectos. Conocimientos técnicos necesarios: Alumnos de segunda mitad del plan de estudios, con conocimientos en programación (JAVA y ANDROID) Lugar de trabajo dónde se desarrollarán las prácticas: CGB Informática. C/ Federico García Lorca, Aldeatejada (Salamanca)</p>
Comunicaciones Interlink S.L.	comercial@internacionalweb.com	Ernesto Talavera	Sí		1 Sí	Sí	<p>Prácticas en desarrollo y programación de páginas Web y portales. Tareas a realizar: Desarrollo con diferentes lenguajes de programación Conocimientos técnicos necesarios: Estudiantes de informática Lugar de trabajo: Oficinas Internacionalweb Salamanca</p>

Ecotista (Ecoinnotec)	emilio.vicente@ecoitec.com	Emilio Vicente	Sí		1 Sí	<p>multidisciplinar de desarrolladores WEB, Android y IOS, Product owner y diseñadores gráficos UX y UI que trabajamos con metodologías ágiles Tareas a realizar: Apoyo en los siguientes campos: Diseño de prototipos y maquetación de wireframes para aplicaciones web y móviles. Desarrollo, actualización y mantenimiento de componentes del Frontend. Desarrollo, actualización y mantenimiento de servicios del backend. Desarrollo, actualización y mantenimiento de aplicaciones móviles nativas (Android e iOS).</p> <p>Conocimientos técnicos necesarios: nociones básicas de las siguientes tecnologías: GIT, Javascript, NodeJS, CSS, HTML5, Bases de Datos, Java (J2EE y Android), Angular JS, Objective-C y Swift. Lugar de trabajo dónde se desarrollarán las prácticas: Pol. Industrial Montalvo III, Carbajosa de la Sagrada, Salamanca</p>
-----------------------	--	----------------	----	--	------	---

English fun Academia	administracion@englishfun.com	Ester Sicart Tudela	Sí		2 Sí	<p>Prácticas a realizar en el departamento informático de nuestra empresa que está dedicada a actividades extraescolares de idiomas. Tareas a realizar: Apoyo al desarrollo WEB de la Empresa. Apoyo al desarrollo de las plataformas de control y del profesorado (tipo Moodle, Odoo, etc.). Investigación de nuevas tecnologías para la incorporación dentro de nuestra metodología en los diferentes ciclos formativos. Conocimientos técnicos necesarios: Con los conocimientos que tienen los alumnos del Grado en informática son suficientes. Lugar de trabajo dónde se desarrollarán las prácticas: Academia de Inglés English's Fun C/ Peña de Francia nº1. 37007 Salamanca</p>
Enusa Industrias Avanzadas S.A., S.M.E.	aol@enusa.es; ozc@enusa.es	Antonio Onieva Larrea; Oscar Zurron Cifuentes (Tutor)	Sí		1 Sí	<p>Tareas a realizar: Los becarios serán incluidos en equipos de trabajo bajo metodologías ágiles (SCRUM) y su principal tarea será programación en Java (tecnologías JSF, Spring, Hibernate,...) participando en los desarrollos de los proyectos que actualmente se encuentren en curso en el momento de su incorporación. Conocimientos técnicos necesarios: Los adquiridos durante la titulación. Lugar de trabajo dónde se desarrollarán las prácticas: Fábrica de Juzbado</p>

Formación y Asesoría Integral S.L.	oscar.lopez@faisl.com	Oscar Lopez Amigo	Sí		1 Sí	<p>Prácticas a realizar en el departamento informático dedicado a la robótica educativa, programación de videojuegos, diseño e impresión 3D y Realidad Virtual. Tareas a realizar: Apoyo al desarrollo metodológico de las lecciones de Robótica educativa de Lego, Scratch, Arduino, Bit Bloq, enfocadas a alumn@s de Infantil, Primaria, ESO y Bachillerato. Apoyo al desarrollo metodológico de las lecciones de programación de videojuegos, enfocadas a alumn@s de Primaria, ESO y Bachillerato. Apoyo al desarrollo metodológico de las lecciones de programación de diseño e impresión 3D, enfocadas a alumn@s de Primaria, ESO y Bachillerato. Apoyo al desarrollo WEB de la Empresa. Apoyo al desarrollo de las plataformas de control y del profesorado (tipo Moodle, Odoo, etc.)</p> <p>Conocimientos técnicos necesarios: Conocimientos de los alumnos del Grado en Informática</p>
------------------------------------	--	-------------------	----	--	------	---

Global Exchange (Eurodivisas)	s.garcia@eurodivisas.com	Susana García Casado	Sí	2	Sí	<p>Tareas a realizar: Realiza productos unitarios y/o desarrollo de software a partir de documentos de análisis.</p> <p>FUNCIONES</p> <ul style="list-style-type: none"> • Realizar el diseño técnico de programas y/o módulos. • Diseñar pruebas unitarias. • Programar/Parametrizar programas y/o módulos. • Realizar pruebas unitarias y participar en las integradas. • Documentar. • Realiza tareas de apoyo a la ejecución del proyecto. • Estimar esfuerzos de sus tareas. • Reportar avances de sus tareas. <p>Conocimientos técnicos necesarios: .net . Lugar de trabajos: Polígono Industrial El Montalvo III</p>
Glocal Asian	belen.nieto@glocalasian.com	Belen Nieto	Sí	2	Sí	<p>Adaptación de plantilla Moodle responsive para la plataforma de formación de la empresa. Mantenimiento de página web responsive hecha con Wordpress.</p> <p>Tareas a realizar:</p> <p>Las relacionadas con la programación para la adaptación de plantilla Moodle para la plataforma de formación de la empresa. Las relacionadas con Mantenimiento de página web responsive hecha con Wordpress.</p> <p>Conocimientos técnicos necesarios: php. Lugar de trabajo: en las instalaciones de la empresa, Salamanca</p>

Grupo Idimad	info@grupoidimad.com	Saúl Hernández Capitán	Sí		2	Sí	Sí	<p>Tareas a realizar: Desarrollo de plataformas web y aplicaciones Android/iOS. Conocimientos técnicos necesarios: Conocimientos de programación en PHP/MySQL, HTML5/CSS3, Angular/FireBASE, CMS Wordpress y Prestashop, Framework ionic. Lugar de trabajo : RIO ADAJA 10 EDIFICIO M3 OFICINAS PB04D, 37185 VILLAMAYOR</p>
Horus Hardware, S.A.	david.alonso@horus.es	David Alonso Moro	Sí		2	Sí	Sí	<p>Desarrollo de software sanitario en el lenguaje Java. Tareas a realizar: Programación de módulos de historia clínica electrónica en Eclipse, Java, SQL, Oracle, etc. Conocimientos técnicos necesarios: Programación, preferiblemente en Java, y SQL. Lugar de trabajo: Parque Científico USAL, Edificio M3, P1-02, CP:37185, Villamayor (Salamanca)</p>

JCYL Dirección General de Telecomunicaciones	cyldigital@jcy.es	Caridad Fernández Garmilla	Sí	(1 Salamanca)	Sí	Sí	asesoramiento tecnológico dirigido a usuarios CYL Digital, en cuanto al uso y el valor añadido que proporcionan las TIC en general e Internet en particular. Tareas a realizar: Elaboración de contenidos digitales (manuales, artículos, vídeos...) que sirvan de apoyo a la divulgación, formación y asesoramiento en las TIC. Impartición de talleres y cursos formativos relacionados sobre el uso de las TIC. Iniciativas de gamificación para la formación sobre tecnología a los ciudadanos. Formación a colectivos sobre la innovación TIC a través de herramientas como sensores y robótica Lugar de trabajo: 1 plaza en el Espacio CyL Digital de Salamanca C/ Alfonso de Castro (Centro cívico Julián Sánchez "El Charro")-Salamanca-37005 1 plaza en el Espacio CyL Digital de Zamora, C/ Jiménez de Quesada, N° 5-Zamora-49029
--	--	----------------------------	----	---------------	----	----	--

Luce It	laura.diez@luceit.es	Laura Díez Leal	Sí		5	Sí	No	<p>En LuceIT buscamos estudiantes de informática o telecomunicaciones para formarles en lo último en tecnología de: Desarrollo Informático (J2EE, Java, etc) Desarrollo Mobile (iOS & Android) Análisis de Datos Web (Web Analytics) con la tecnología más novedosa y Big Data (programación desde cero, modelización, análisis, etc.) Tareas a realizar: Desarrollo de aplicaciones Web. Desarrollo de aplicaciones móviles. Análisis de Datos Web. Uso nuevas herramientas de programación. Todo ello bajo un aprendizaje de trabajo en equipo con metodologías Agile Conocimientos técnicos necesarios: Desarrollo Informático J2EE, Java etc. Lugar de trabajo dónde se desarrollarán las prácticas: Av. del Euro 7. Edificio A. Planta baja. Valladolid</p>
Mael Tecnomat	calidad@maeltecnomat.com	Raúl Gómez Viñuela	Sí		1	Sí	Sí	<p>Gestión de la red de la empresa. Conocer el proceso productivo y organización. También los procesos productivos en la fabricación de queso y su maquinaria industrial. Gestión documental, funcionamiento de gestión informática de los programas y aplicaciones de diseño y bases de datos. Solid y PLM. Conocer la gestión de datos de la empresa: ERP. Tareas a realizar: Gestión de servidor, virtualizaciones e intranet. Conocimientos técnicos necesarios: Administración de Sistemas Informáticos en Red Lugar de trabajo: Zamora</p>

MISD Consulting	administracion@misdconsulting.com	Oscar González	Sí		1	Sí	<ul style="list-style-type: none"> • Formación en BBDD multidimensionales. • Formación interna + Certificaciones de fabricante. <p>Tareas a realizar:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Realización de actividades de diseño e implementación de modelos analíticos en herramientas y soluciones Business Intelligence. • Diseño del modelo de datos. • Creación de procesos de carga y flujo de transformación. • Diseño e implementación de informes y procesos presupuestarios. <p>Conocimientos técnicos necesarios: Valorable BBDD Oracle, SQL, MYSQL...</p> <p>Lugar de trabajo : Ávila</p>
Nebusens	info@nebusens.com	Ricardo S. Alonso Rincón	Sí		2	Sí	<p>Tareas a realizar: 1) Mantenimiento de entorno OpenERP/Odoo, servidores privados virtuales, entorno Web/Joomla, backups. 2) Desarrollo de aplicaciones en C++ y C#; desarrollo de aplicaciones móviles y aplicaciones Web. Conocimientos técnicos necesarios: Entornos Windows y Linux, Office, C++, C#, desarrollo de aplicaciones móviles. Español, Inglés (medio). Lugar de trabajo: Parque Científico USAL, Villamayor (Salamanca)</p>

Noesis Centro de Formación	zoemartin@noesisformacion.com	Zoe Martín Lago	Sí	1	Sí	Sí	<p>Tareas a realizar:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Programación con C# para Unity. - Creación de bases de datos. <p>Conocimientos técnicos necesarios:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Lenguaje C# y Python. - Creación de bases de datos <p>Lugar de trabajo dónde se desarrollarán las prácticas: C/ Adaja, 10, Parque Científico USAL, M3, 37185 Villamayor (Salamanca)</p>
Pixel Innova	info@pixelinnova.com	Juan Barbero	Sí	1	Sí	Sí	<p>Tareas a realizar: Desarrollo de aplicaciones web y páginas web a medida. Desarrollo de páginas web mediante CMS (Wordpress, Prestashop...)</p> <p>Conocimientos técnicos necesarios: Lenguajes: HTML5, CSS3, javascript, jQuery, ASP.NET Entorno de desarrollo (IDE): Microsoft Visual Studio</p> <p>Bases de datos: mySQL, Microsoft SQL Server Software de diseño: Adobe Photoshop, Adobe Illustrator</p> <p>Lugar de trabajo : C/ Adaja s/n (Edificio M3, Oficina P107), 37185 Villamayor (Salamanca)</p>
REDES Y COMUNICACIONES SALMANTINAS S.L. (INFOTRON)	roberto@infotron.org	Roberto Alonso	Sí	1	No	Sí	<p>MANTENIMIENTO SERVIDORES/EQUIPOS/REDES</p> <p>Descripción Conocimientos técnicos necesarios: INFORMATICA DE SISTEMAS</p> <p>Lugar de trabajo: Calle Juan de Argüelles ó PCUSAL</p>

REGTSA (DIPUTACIÓN SALAMANCA)	m.pechero@regtsa.es	Manuel Pechero Arroyo	Sí		1 No	Sí	ESTUDIOS SOBRE LAS APLICACIONES Y SISTEMAS DE INFORMACION DE REGTSA Conocimientos técnicos necesarios: LOS DE SU GRADO CORRESPONDIENTE Lugar de trabajo : SALAMANCA
Servicios Generales de Gestión S.L. (deloitte)	sperianes@deloitte.es	Sergio Perianes	Sí		2 Sí	Sí	El estudiante recibirá formación en el ámbito de las Soluciones Tecnológicas para empresa, participando en proyectos de implantación de ERP, CRM, BI o RPA. Tareas a realizar: Soporte en la toma de requerimientos con el cliente. Formación en la metodología de implantación de distintas herramientas. Formación en diferentes softwares ERP, CRM, BI o RPA. Participación funcional y técnica en proyectos una vez superada la fase de formación. Soporte para la elaboración de documentación funcional y técnica de los proyectos Conocimientos técnicos necesarios: Interés por la tecnología aplicada a la empresa y por desarrollar funciones relacionadas con la programación. Lugar de trabajo dónde se desarrollarán las prácticas: Madrid
Serinza	isidrob@serinza.com	Isidro Barroso	Sí		1 Sí	Sí	Tareas a realizar: Desarrollo de aplicaciones web. Conocimientos técnicos necesarios: PHP, HTML, CSS, SQL, Lugar de trabajo: Zamora.

Sidisel Electronica, S.L.	alberto.lopez@sidisel.com	Alberto Lopez Martin	Sí		2	<p>Durante las prácticas se colabora con el equipo de ingeniería de SIDISEL en tareas de apoyo al diseño, desarrollo o despliegue dispositivos electrónicos embarcados y redes de comunicaciones entre estos. El entorno de trabajo se organiza en incidencias y se contribuye a los diferentes entregables mediante aportaciones de código o documentación mediante un sistema de control de versiones distribuido.</p> <p>Tareas a realizar: - Desarrollo de aplicaciones backend para la gestión de redes de dispositivos embarcados - Desarrollo de aplicaciones front-end para la gestión de redes de dispositivos embarcados web o híbridas - Administración de dispositivos embarcados, configuración de distribuciones y gestión de redes.</p> <p>Conocimientos técnicos necesarios: Fundamentos de programación de ordenadores, redes, servidores web y GNU/Linux. Lugar de trabajo: PARQUE CIENTIFICO, VILLAMAYOR (SALAMANCA)</p>
---------------------------	--	-------------------------	----	--	---	--

Grupo Undanet S.L.	rborrego@undanet.com	Rodrigo Borrego Bernabé	Sí		1 Sí	<p>Tareas a realizar:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Análisis de aplicaciones • Desarrollo en PHP/Java/.NET (y excepcionalmente otros lenguajes de programación) de aplicaciones web • Realización y ejecución de planes de pruebas • Administración y Monitorización de sistemas <p>Conocimientos técnicos necesarios:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Los adquiridos durante la superación de las diferentes asignaturas. Los propios del Grado. • Se valorarán conocimientos adicionales de seguridad, sistemas y redes. • Se valorará cualquier conocimiento adicional aplicable al desarrollo web adquirido por el alumno <p>Lugar de trabajo: Las prácticas se desarrollarán en uno de los dos centros de Undanet en Salamanca</p>
--------------------	--	-------------------------	----	--	------	---

VERIAL SOFT, S.L.	conta@verial.com	Arturo Marcos	Sí		1 No	<p>Sí</p> <p>Desarrollos para móviles Smartphne y para IOS.</p> <p>Tareas a realizar: Tareas relacionadas con un proyecto de aprendizaje de idiomas por internet y a través de smartphones:</p> <ul style="list-style-type: none"> - Pequeños programas informáticos en .NET (en base a su conocimiento) que ayuden a completar declinaciones y conjugaciones. Interrogaciones a Wikitionaty. - Si posee conocimientos de android o iOs, ayudas que complementen el trabajo de los programadores para estos dispositivos <p>Conocimientos técnicos necesarios: en .NET, Android, HTML, XML</p> <p>Lugar de trabajo: Sede de la empresa. Salamanca</p>
-------------------	--	---------------	----	--	------	--

Departamento de Estadística	mjfg@usal.es	mjfg@usal.es	Sí	1		<p>Ayuda a algún profesor/a del Departamento fundamentalmente en tareas de las clases prácticas de alguna de sus asignaturas y, si el profesor/a lo considera oportuno, en alguna tarea de investigación básica. Tareas a realizar: Consulta de bases de datos para obtener material para trabajar en las clases prácticas de la asignatura. Creación de material docente virtual (mini-videos docentes y/o píldoras audiovisuales y/o material digitalizado en línea y/o formato pdf, etc) para las clases prácticas con SPSS y/o R (al menos 3 prácticas) para poner a disposición de los estudiantes en la plataforma MOODLE. Impartición de clases prácticas (al menos 4) (con R y/o SPSS) con la supervisión del profesor/a en el aula. Ayuda en las tareas de corrección de la asignatura. Iniciación a la investigación: Análisis y Tratamiento de Datos estadísticos. Conocimientos técnicos necesarios: Conocimientos básicos de Estadística descriptiva e inferencial y manejo básico de los programas SPSS y/o R. Lugar de trabajo: Departamento de Estadística. LISAT</p>
		TOTALES		45		
